

FEDERATION CYNOLOGIQUE INTERNATIONALE (AISBL)

Place Albert 1^{er}, 13 – B – 6530 Thuin, tel : +32.71.59.12.38, fax : +32.71.59.22.29, email : info@fci.be

BUKU PEDOMAN AGILITY DARI F.C.I (FEDERATION CYNOLOGIQUE INTERNATIONALE)



**Tulisan yang dicetak tebal telah disetujui oleh Komite Umum FCI di Roma pada Oktober 2006.
Peraturan baru ini akan mulai diaplikasi dari tanggal 1 Januari 2007**

Daftar Isi

KETETAPAN UMUM.....	1
PERATURAN F.C.I	1
PENDAHULUAN.....	1
KATEGORI.....	1
ARENA	
- Umum.....	1
- Merancang Arena.....	1
- Persiapan Pertandingan.....	2
- Waktu Standar Permainan.....	2
- Waktu Maksimum Permainan.....	2
- Persiapan Ujian.....	2
RINTANGAN.....	2
PENJURIAN.....	5
- Umum.....	5
- Kesalahan.....	6
- Eliminasi.....	8
- Darurat.....	8
KUALIFIKASI/SERTIFIKAT.....	9
HASIL.....	9
MENYELENGGARAKAN PERTANDINGAN.....	9
SYARAT IKUT PERTANDINGAN.....	10
KATEGORI DAN KELAS UJIAN.....	11
- Ujian Agility Resmi.....	11
- Tingkatan.....	11
- Ujian Agility Tidak Resmi.....	12
KEJUARAAN DUNIA AGILITY FCI.....	12
- Organisasi.....	12
- Ujian.....	13
- Aplikasi.....	14
- Peralatan Arena.....	14
- Pengontrolan Dokter Hewan.....	15
- Buku Catatan atau Lisensi.....	15
- Juri.....	15
- Penghargaan.....	15
RINTANGAN – RANCANGAN & UKURAN.....	16-18

KETETAPAN UMUM

Organisasi Kinologi Nasional (PERKIN) diundang untuk mempromosikan AGILITY (KETANGKASAN) ideal dan peraturannya berdasarkan F.C.I

PERATURAN F.C.I

Pendahuluan

Agility (Ketangkasan) adalah pertandingan anjing yang terbuka untuk semua anjing.

Tujuan dari agility adalah agar anjing biasa melewati berbagai rintangan sehingga dapat dinilai dan ditingkatkan kepintaran dan ketangkasan mereka.

Ini berhubungan dengan pelatihan dan aktifitas olah raga yang bermaksud untuk meningkatkan integrasi anjing ke masyarakat.

Olah raga ini membutuhkan hubungan yang baik antara anjing dan pawang, yang mana akan menghasilkan pemahaman yang luar biasa. Untuk itu pemain harus dibiasakan dengan pelatihan dasar dan kepatuhan dasar.

Kategori

Ada 3 kategori :

- S (Kecil) : untuk anjing yang berukuran < 35 cm diukur dari pundak
- M (Sedang) : untuk anjing yang berukuran = 35cm atau < 43 cm diukur dari pundak
- L (Besar) : untuk anjing yang berukuran = 43cm atau > 43 cm diukur dari pundak

Arena

Arena dibangun dengan beberapa rintangan; cara rintangan ini diletakan ditentukan dari tingkat kesulitan dan kecepatan. Anjing harus menyelesaikan sederatan rintangan tersebut dalam waktu yang telah ditetapkan dan rintangan harus berhasil dilewati dengan baik.

1. Umum

- area, diperlukan untuk membangun arena agility; harus berukuran paling sedikit 30m x 40m. Dalam area ini ring yang arena akan dibangun didalamnya harus berukuran paling sedikit 20m x 40m. Ketika dua ring digunakan, disarankan untuk memiliki partisi yang tertutup diantara kedua ring tersebut atau berjarak sejauh 10m.
- panjang sebenarnya dari arena berukuran 100m dan 200m dan , tergantung dari kelas, akan mengharuskan anjing melewati 15 rintangan tetapi tidak lebih dari 20, tidak kurang dari 7 rintangan harus dilompati (rintangan pagar, dinding dan ban). Suatu pertandingan yang standar harus memiliki paling sedikit 7 rintangan pagar.
- rentangan lompatan memiliki lebar minimal: S: 30cm; M: 40cm; L: 55cm
- lompatan gabungan (maksimal 3 rintangan pagar dihitung sebagai satu rintangan) memiliki jarak 2m untuk kategori S, 3m untuk kategor M dan 4m untuk kategori L. Lompatan kombinasi dapat terdiri dari rintangan pagar pipa.
- jarak antara rintangan yang berurutan dari 5m sampai 7m.
- pawang harus bisa melewati masing-masing rintangan dari kedua sisinya.

2. Merancang arena

Rancangan dari arena diserahkan sepenuhnya kepada juri, tetapi harus berubah arah paling sedkit dua kali.

Sebelum pertandingan mulai juri akan menginspeksi letak rintangan sesuai permintaanya dan ukuran standar dari rintangan tersebut, juri akan memberikan rancangan arena kepada panitia penyelenggara yang akan membangun arena tersebut.

Rancangan yang bagus adalah yang dapat memberikan anjing dengan gampang dan mudah bergerak. Tujuannya adalah untuk memperoleh keseimbangan yang benar antara pengontrolan anjing, menghindari kesalahan pada rintangan dan kecepatan dengan yang mana arena harus berhasil dilewati.

Disarankan sesering mungkin mengganti rancangan arena dan posisi dari rintangan untuk menghindari kebiasaan dari anjing.

3. Persiapan pertandingan

Tidak diperbolehkan latihan dalam arena tetapi peserta akan diperbolehkan untuk berjalan dalam arena tanpa anjing sebelum ujian dimulai.

Sebelum pertandingan dimulai juri akan memberikan penjelasan singkat kepada pawang, menjelaskan kepada mereka jenis pertandingan, standar waktu permainan, waktu maksimum permainan, cara penilaian yang akan dilakukan dan mengingatkan mereka tentang peraturan.

a) Menentukan waktu standar permainan (SCT = Standar Course Time)

Kecepatan dalam meter per detik dipilih sebagai satuan untuk waktu standar permainan. Kecepatan yang akan dipilih tergantung dari standar dari pertandingan dan tingkat kesulitan dari arena dan permukaan lantai dimana anjing harus berlari.

SCT (dalam detik) akan ditentukan dengan membagi panjang arena dengan kecepatan yang dipilih (dalam m/s).

Contoh: suatu arena dengan panjang 150m dan kecepatan yang dipilih 2.50m/s. Maka SCT adalah $150m \div 2.5 \text{ m/s} = 60 \text{ detik}$.

b) Menentukan waktu maksimum permainan (MCT = Maximum Course Time)

Pada umumnya, juri akan memperbolehkan MCT sama dengan dua kali SCT. Untuk SCT = 60 detik maka MCT = 120 detik. MCT tidak boleh kurang dari satu setengah kali dari SCT.

c) Persiapan Ujian

Pawang akan masuk ring dan memposisikan anjingnya (duduk, tiarap atau berdiri) dibelakan garis start. **Jika anjing masih menggunakan tali penuntun maka** tali penuntun dan kalung anjing dilepas. Untuk alasan keselamatan anjing harus tidak pernah menggunakan ini ketika sedang dalam ujian. Selama ujian pawang tidak diperbolehkan memiliki apapun dalam tangannya.

Pawang diperbolehkan untuk memposisikan dirinya dimana saja dalam arena. Pawang akan memulai anjingnya setelah sinyal dari juri. Waktu akan mulai berjalan begitu anjing melewati garis start.

Berbagai perintah dan sinyal diperbolehkan selama ujian.

Pawang harus memastikan bahwa anjing melewati rintangan dengan baik tanpa menyentuh anjingnya atau rintangannya. Pawang tidak harus melewati, kebawah atau keatas rintangan.

Ujian selesai dan waktu berhenti ketika anjing melewati garis finish.

Pawang kembali memasang tali penuntun dan meninggalkan ring.

Rintangan

Rintangan yang disetujui oleh F.C.I adalah:

- Hurdle (rintangan pagar)
- Table (meja)
- See – Saw (rintangan jungkat-jungkit)
- Weaving Poles (rintangan tiang pipa berurutan)
- Flat Tunnel (rintangan terowongan tertutup)
- Long Jump (rintangan papan lebar)
- Viaduct atau Wall (rintangan dinding)
- Dog Walk (rintangan papan panjang)
- A-frame (rintangan papan “A”)
- Tube Tunnel (rintangan terowongan)
- Tyre (rintangan ban)

- Hurdles:**
1. Tunggal
 Tinggi: L: 55cm – 65cm ; M: 35cm – 45cm ; S: 25cm – 35cm
 Lebar minimum = 1.20 m
 Hurdles dapat disusun dengan batangan pipa (metal atau plastic tidak disarankan), panel, pagar, sikat bulu kuda, dan lain-lain. Atas papan atau pipa, haruslah gampang diganti.
 Tidak ada bagian (pegangan pipa atau cantolan), yang bisa digerakan, atau permanen, haruslah menonjol dengan tegak atau berbentuk seperti sayap.
2. Gabungan
 Dua lompatan tunggal (seperti bagian 1., tetapi hanya dengan pipa) diletakan bersama untuk membentuk rentangan lompatan ganda. Pipa diletakan dengan arah tinggi meningkat antara 15cm – 25cm.
 Pipa yang paling tinggi diletakan paling akhir:
 L: 55cm – 65cm ; M: 35cm – 45cm ; S: 25cm – 35m
 Total rentangan keseluruhan tidak melebihi: L: 55cm ; M: 40cm; S: 30cm.
 Tidak ada bagian (pegangan pipa atau cantolan), yang bisa digerakan, atau permanen, haruslah menonjol dengan tegak atau berbentuk seperti sayap.
- Wall:** Tinggi: L: 55cm – 65cm ; M: 35cm – 45cm ; S: 25cm – 35cm.
 Lebar minimum: 1.2m, dan lebih kurang dengan tebal 20cm.
 Panel boleh memiliki 1 atau 2 bentuk lengkung terbuka. Dinding harus dapat diganti bagian atasnya.
 Bentuk bagian tersebut adalah seperti 
- Table:** 0.9m x 0.9m minimal – 1.2m x 1.2m maksimal.
 Tinggi: L: 60cm ; M dan S: 35cm.
 Meja harus stabil dan permukaannya tidak licin. Peralatan waktu elektronik (sinyal terdengar setelah 5 detik) dapat dibangun pada permukaan meja kecuali untuk area, 10 cm sekeliling ujung meja
- Dog Walk:** Tinggi: 1.2m minimal – 1.35m maksimal
 Papan harus memiliki panjang minimal 3.6m dan maksimum 4.2m dengan lebar 30cm. Masing-masing papan yang landai harus diberikan lis kayu dengan jarak interval (masing-masing 25cm) untuk menghindari kepeleset dan memanjatnya lebih mudah, tetapi tidak dalam 10 cm dari mulainya daerah kontak. Lis kayu harus 20 mm lebar dan 5-10mm tebal dan harus tidak memiliki siku yang tajam.
 Dari bagian ujung bawah 90cm ke atas dari masing-masing papan yang landai harus dicat dengan warna yang berbeda (juga bagian sampingnya) untuk mengindikasikan daerah kontak
- See – Saw:** Panjang dari papan harus minimal 3.65m dan maksimal 4.25m dan dengan tebal 30cm.
 Tinggi titik tengah papan diukur dari tanah adalah 1/6 dari panjang papan.
 Contoh: bila panjang papan 3.65m maka tingginya adalah 60cm
 bila panjang papan 4.25m maka tingginya adalah 70cm
 daerah kontak: sama seperti yang pada “dog-walk”

Rintangan ini harus stabil dan papan harus tidak licin. Namun, lis papan tidak diperbolehkan. See-saw harus memiliki keseimbangan yang bagus (tidak boleh turun terlalu cepat atau terlalu pelan) dan harus memperbolehkan anjing kecil turun tanpa masalah.

Periksa: See-saw harus turun **antara 2-3 detik ketika satu kilo barang diletakan pada titik tengah antara ujung papan dan bagian tengah dari see-saw**. Jika tidak demikian maka lakukan penyetelan.

- A-Frame: Dua papan landai membentuk seperti bentuk huruf A.
Lebar: 90cm minimum, yang mana dapat dilebarkan bagian bawahnya hingga 1.15m. Tinggi titik puncak gabungan kedua papan tersebut dari tanah adalah **1.70m (dengan sudut 101.5°) untuk semua ukuran anjing. Panjang papan harus berkisar antara 2.65m – 2.75m**. Masing-masing papan harus diberikan lis kayu anti slip dengan interval (kira-kira setiap 25cm) untuk menghindari kepeleset dan lebih mudah untuk memanjatnya, tetapi tidak dalam 10 cm dari mulainya daerah kontak. Lis kayu harus 20 mm lebar dan 5-10mm tebal dan harus tidak memiliki siku yang tajam. Dari bagian ujung bawah 1.06m ke atas dari masing-masing papan yang landai harus dicat dengan warna yang berbeda (juga bagian sampingnya) untuk mengindikasikan daerah kontak. Bagian atas dari A-Frame tidak boleh membahayakan anjing, harus ditutup jika perlu.
- Weaving poles: Jumlah tiang; 8, 10 atau 12
Tiang berdiameter 3-5cm dan keras. Tinggi tiang adalah 1m – 1.2 m dan diletakan dengan jarak antara tiang satu dengan yang lain 60 cm.
- Tube Tunnel: Diameter: 60 cm dan panjang : 3m – 6m
Fleksibel sehingga bisa dibengkokkan.
- Flat Tunnel: Bagian untuk masuk harus memiliki konstruksi yang keras dengan kedalaman 90cm. Tinggi bagian untuk masuk adalah 60 cm dan lebarnya adalah 60cm – 65cm.
Bagian untuk keluar terbuat dari material yang lentur dengan panjang 2.5m – 3.5m dan memiliki diameter 60cm – 65cm
Jika memungkinkan, bagian untuk keluar dirapatkan, bagian untuk keluar yang dirapatkan tidak boleh lebih dari 50cm, membolehkan semua ukuran anjing untuk mudah keluar.
- Tyre: Diameter dalam: **45cm** – 60cm.
Titik tengah diameter dalam ke tanah: L: 80cm – M dan S: 55 cm.
Ban harus bisa diatur tingginya (gunakan rantai atau tali), pegangan yang tetap atau kaku tidak diperbolehkan. Bagian bawah ban setengahnya harus diisi untuk alasan keselamatan. Bagian dasar dari rintangan ini harus **lebih kurang 1.5 x dari tinggi yang diukur dari lantai ke bagian ujung ban tertinggi, untuk kategori ukuran anjing besar. Material yang ringan tidak diperbolehkan, rintangan harus stabil dan kokoh.**

- Long Jump: Dua hingga lima bagian unit membentuk rintangan lompat jauh. Total panjang jauh keseluruhan adalah:
L: 1.2m – 1.5m (4 – 5 bagian unit)
M: 70cm – 90cm (3 – 4 bagian unit)
S: 40cm – 50cm (2 bagian unit)
Lebar rintangan ini adalah 1.2m
Bagian unit diletakan dengan susunan rendah ke tinggi. Bagian unit yang paling rendah ada dibagian pertama: 15cm. Bagian unit tertinggi adalah 28cm. Lebar masing-masing bagian unit adalah 15cm, meningkat tingginya. Sudutnya ada tiang, tinggi minimal adalah kira-kira 1.2m dan harus diletakan pada keempat sudutnya (tidak menetap pada bagian unit). Jika perlu, bagian atas dari tiang ini harus ditutup untuk menjaga keselamatan anjing dan pawang.
- Start-Finish: Garis start dan finish harus diletakan pada jarak 1m pada rintangan pertama dan rintangan terakhir. Jarak antara tiang penanda harus dengan panjang rintangan hurdle ditambah 50cm kiri dan kanan.
Jika anjing menolak berlari melewati rintangan pertama akan merupakan kesalahan dan pencatatan waktu akan dimulai begitu anjing melewati garis start.
Harus ada ruang yang cukup (paling sedikit 6m) untuk anjing di start dan di finish.

Penjurian

Tidak ada peserta yang boleh meragukan keputusan dari juri yang mana keputusannya adalah mutlak.

a. Umum

Tujuan dari permainan ini adalah agar anjing berhasil melewati rintangan dengan benar dan dalam waktu SCT (waktu standar permainan). Namun SCT hanyalah suatu referensi dan kecepatan tidak harus merupakan kriteria utama. Permainan agility adalah tentang keahlian bukan tentang kecepatan.

Pada kasus anjing memiliki waktu yang sama mencapai garis finish, anjing yang dengan kesalahan paling sedikit pada waktu bermain yang akan terbantu. Waktu akan diambil sebagai pertimbangan hanya ketika total kesalahan yang dibuat adalah sama. Jika misalnya, total kesalahan (permainan + kesalahan waktu) adalah sama, juri dapat memenangkan kedua anjing tersebut seri.

b. Kesalahan

Kesalahan yang dinilai adalah:

- Untuk kegagalan melewati rintangan dengan benar
- Untuk kegagalan menyelesaikan permainan dalam waktu standar permainan (SCT)

Kesalahan

a.) Melewati SCT: satu kesalahan tunggal per detik.

b.) General:

- Pawang tidak harus melewati antara tiang yang bertanda start dan/atau finish atau dia akan dihukum (5 kesalahan), juga waktu akan mulai berjalan begitu pawang melewati garis start.
- Pawang yang ambil kesempatan dengan menyentuh anjingnya akan dihukum 5 kesalahan setiap kali dia menyentuh
- Pawang yang dengan sengaja menyentuh rintangan akan dihukum 5 kesalahan setiap kali dia menyentuh.
-

c.) Kesalahan di arena:

Semua kesalahan di arena adalah dengan kelipatan lima (5 kesalahan)

Menjatuhkan:

Merupakan kesalahan setiap kali bagian dari rintangan dijatuhkan, sampai anjing melakukannya dengan benar pada rintangan berikutnya.

Penolakan:

akan dihukum sebagai suatu penolakan: seekor anjing yang berhenti didepan suatu rintangan atau seekor anjing yang berhenti di arena. Seekor anjing yang berlari atau melewati suatu rintangan, dengan melompat diantara ban dan bingkainya atau berjalan pada rintangan papan lompat jauh. Anjing yang meletakkan kepala atau kakinya dalam terowongan dan berbalik arah kembali.

Area Kontak:

Pada A-frame, dog walk dan see-saw, anjing harus menyentuh bagian area kontak pada waktu naik dan pada waktu turun minimal dengan satu telapak kakinya atau **bagian dari telapaknya**. Kegagalan untuk melakukan ini akan dihukum 5 kesalahan setiap kali hal ini terjadi.

Penolakan oleh anjing harus dikoreksi, gagal mengoreksi akan berakhir di eliminasi.

Hal yang sama juga diterapkan untuk weaving poles, dimana setiap kesalahan harus dikoreksi.

Kesalahan lain: menjatuhkan atau kelewatan pada area kontak: anjing hanya akan dihukum tetapi dia tetap melanjutkan larinya.

d.) Penilaian pada masing-masing rintangan:

Table

Ada 5 detik anjing menunggu di meja dengan posisi apapun, yang mana mungkin berganti posisi selama dalam waktu penantian. Hitungan akan dimulai begitu anjing berada diatas meja.

Jika anjing meninggalkan meja sebelum hitungan berakhir dan sinyal dari juri, hal itu akan dihukum sebagai penolakan (5 kesalahan) dan anjing harus diposisikan kembali diatas meja dan waktu akan dihitung ulang. Kegagalan untuk melakukan hal ini akan berakhir di eliminasi pada rintangan berikutnya.

Anjing dapat naik ke atas meja dari 3 bagian A, B, C. Jika anjing melewati meja dan lompat dari sisi D, akan dihukum sebagai penolakan (5 kesalahan) tetapi tidak akan di eliminasi untuk melewati rintangan dari sisi yang salah.



Adalah satu kesalahan bila anjing kepeleset jatuh dari meja (5 kesalahan) dan dia harus kembali ke meja dari sisi mana saja dan waktu akan ulang dihitung. Anjing yang lari dibawah meja akan dihukum sebagai penolakan (5 kesalahan). Pawang yang memulai menekan tombol elektronik penghitung mundur detik akan di eliminasi.

Dog walk

Anjing yang turun dari rintangan ini sebelum menyentuh papan landai yang menurun dengan keempat telapak kakinya akan dihukum sebagai penolakan (5 kesalahan)

See-saw

Anjing yang melompat turun dari rintangan ini sebelum titik tengah akan dihukum sebagai penolakan (5 kesalahan). See-saw harus menyentuh tanah sebelum anjing turun dari rintangan ini, bila tidak, akan mendapatkan 5 kesalahan.

A-Frame

Anjing yang turun dari rintangan ini sebelum menyentuh papan landai yang menurun dengan keempat telapak kakinya akan dihukum sebagai penolakan (5 kesalahan)

Weaving poles

Tiang pertama harus disebelah kiri dari anjing, tiang kedua disebelah kanan dari anjing, dan seterusnya.

Setiap kali salah masuk akan dihukum sebagai penolakan (5 kesalahan). Untuk kesalahan lebih jauh anjing hanya akan dihukum sekali saja sebagai kesalahan (5 kesalahan). Ketinggalan lewat (lebih dari 2 pintu masuk) akan berakhir dieliminasi.

Rintangan harus diselesaikan dengan benar sebelum melewati rintangan berikutnya, gagal untuk melakukannya akan berakhir di eliminasi pada rintangan berikutnya.

Long Jump

Bagian unit dari rintangan disusun dengan jarak yang sama dan dengan tinggi yang meningkat untuk membuat lompatan jauh sejauh 0.4 – 1.5m.

“S”: 40-50cm (2 bagian unit), “M”: 70-90cm (3-4 bagian unit), “L”: 120-150cm (4-5 bagian unit).

Jalan lewat, berlari lewat, lompat baik dari luar atau keluar samping dan tidak melewati rintangan secara penuh akan dihukum sebagai penolakan (5 kesalahan).

Menabrak atau menjatuhkan salah satu unit, begitu juga kaki mendarat diantara bagian unit akan dihukum sebagai kesalahan (5 kesalahan). Kontak secara kebetulan tidak akan dihukum.

Anjing atau pawang tidak akan dihukum ketika mereka menyentuh atau menjatuhkan salah satu tiang penanda pada long jump, walaupun hal ini menyebabkan salah satu bagian unit jatuh.

Spread Jump

Dinilai dengan cara yang sama seperti rintangan hurdle tunggal.

Lompat gabungan dengan dua atau tiga rintangan hurdle

Rintangan hurdle harus dalam garis lurus. Jarak antara lompatan adalah 2m untuk kategori S (kecil), 3m untuk kategori M (sedang), dan 4m dalam kategori L (besar). Lompatan Gabungan harus hanya terdiri dari lompatan dengan satu tiang tunggal. Setiap hurdle yang merupakan bagian dari lompatan gabungan dinilai secara terpisah. Satu kesalahan atau satu penolakan dapat terjadi pada setiap elemen. Anjing mendapatkan hukuman sebagai penolakan pada salah satu elemen, kemudian **dia dapat melewati elemen lain yang ada dari lompatan gabungan tersebut tanpa dikenai eliminasi, tetapi keseluruhan gabungan harus dilewati dengan benar sebelum anjing mengambil rintangan berikutnya. Ambil arah yang salah pada elemen merupakan suatu eliminasi.**

Rintangan hurdle **hanya disusun dalam satu garis lurus.** Lompatan gabungan dapat hanya dilewati sekali selama satu ujian.

Eliminasi

- Perilaku yang tidak pantas pada waktu menghadap juri
- Menghandle anjing dengan kasar
- Melewati waktu maksimum permainan (MCT)
- Tiga penolakan
- Mengambil rintangan diluar susunan
- Lupa untuk mengambil rintangan
- Mengambil rintangan dengan arah yang salah
- **Anjing atau pawang mengganggu rintangan sedemikian rupa yang mana tidak lagi dapat dilewati dengan benar.**
- Pawang sendiri melewati rintangan, lompat atau lewat bawah rintangan
- Pawang mulai penghitung mundur waktu elektronik yang ada di meja jika elektronik penghitung waktu digunakan.
- Pawang memegang sesuatu ditangannya
- Meletakkan kembali anjing di posisi start setelah anjing tersebut melewati garis start (kecuali atas instruksi juri)
- Anjing menggunakan kalung
- Berhenti di arena **karena pawang kecapean.** (kecuali atas instruksi juri)
- Anjing mengotori atau meninggalkan ring atau tidak lagi dapat dikontrol
- **Anjing terus menerus menggigit pawang**

Eliminasi artinya bahwa anjing didiskualifikasi dan pawang beserta anjingnya harus meninggalkan lapangan secepat mungkin, **kecuali juri memutuskannya selain itu.**

Eliminasi harus diindikasikan dengan jelas (peluit, dan lain-lain) oleh juri.

Juri akan berhadapan dengan berbagai situasi yang tidak diharapkan dan harus tetap konsisten setiap waktu.

Darurat

Pada situasi tertentu diluar pengontrolan pawang, tiang terhembus jatuh, flat tunnel yang ujungnya tergulung, juri dapat menghentikan pawang dan **ketika rintangan telah dibangun kembali, juri akan mengulangi anjing dari awal.**

Semua kesalahan yang terjadi sebelum anjing dihentikan akan tetap berlaku. Hingga sampai saat tersebut tidak ada kesalahan yang akan diberikan, namun pawang masih harus melewati permainan tersebut dengan kemampuannya yang terbaik; contoh berusaha sebaik mungkin. Kesalahan tambahan akan diberikan hanya setelah melewati titik dimana anjing tersebut sebelumnya dihentikan.

Kualifikasi/Sertifikat

Pada ujian agility, kualifikasi dibawah ini yang akan diberikan:

0 – 5.99 total kesalahan	SEMPURNA
6 – 15.99 total kesalahan	SANGAT BAIK
16 – 25.99 total kesalahan	BAIK
Diatas 26 total kesalahan	TIDAK KUALIFIKASI

“Total kesalahan” artinya semua kesalahan pada rintangan ditambah semua kesalahan pada waktu.

“SERTIFIKAT AGILITY DARI FCI” akan diberikan pada anjing yang mendapatkan kualifikasi “SEMPURNA” sebanyak 3 kali, berturut-turut, oleh dua juri yang berbeda untuk pertandingan agility 1.

Hasil

Dibawah ini diberikan contoh untuk memutuskan posisi juara:

1. Total kesalahan (arena + waktu)
2. Pada kasus dimana total kesalahan adalah sama, maka anjing dengan kesalahan paling sedikit di arena adalah pemenangnya.
3. Pada kasus dimana total kesalahan dan kesalahan di arena adalah sama maka anjing yang tercepat adalah pemenangnya.

Contoh: dengan SCT = 60 detik

Anjing	Kesalahan	Waktu Anjing	Kesalahan Waktu	Total Kesalahan	Posisi
7	5	58.71	0.00	5.00	3
12	0	65.00	5.00	5.00	1
18	5	57.25	0.00	5.00	2
4	0	68.32	8.32	8.32	4
15	10	59.17	0.00	10.00	6
2	5	65.00	5.00	10.00	5

Menyelenggarakan suatu Pertandingan

Klub yang ingin menyelenggarakan pertandingan agility harus:

1. Memiliki arena minimum 20 x 40 m
Permukaan arena tidak boleh membahayakan anjing atau pawangnya (tidak ada pecahan kaca, paku, lubang pot, dan lain-lain)
2. Juri yang ditunjuk harus disetujui oleh Kennel Club mereka sendiri dan FCI melayani
3. Menyediakan seperlunya sejumlah orang yang bertanggung jawab untuk menjalankan pertandingan dengan mulus, yang mana termasuk:

Pencatat yang membuat catatan tentang kesalahan atas sinyal dari juri, jadi juri tidak perlu hilang kontak dari anjing.

2 pencatat waktu yang bertanggung jawab mencatat kecepatan anjing (satu yang resmi dan satu lagi pendukung)

2 orang yang bertanggung jawab pada peralatan dari menyusun rintangan dan mengembalikan bentuk flat tunnel setiap satu anjing melewatinya.

2 sekretaris (minimal) yang bertanggung jawab pada mengisi papan pengumuman nilai, mengisi buku catatan (record book) dan yang mencari tempat.

1 orang yang bertanggung jawab di ring yang menunjukkan kepada peserta pintu masuk dan pintu keluar dari ring.

Satu tim (6 orang) selalu tersedia untuk menyusun atau menyusun ulang arena atas instruksi dari juri.

Syarat untuk ikut pertandingan

Memenuhi syarat untuk ikut:

- 1) Ujian agility resmi atas persetujuan dari FCI, dengan penghargaan Sertifikat Agility dari FCI dan kualifikasi untuk pertandingan nasional dan pertandingan internasional FCI. Semua trah diatas 18 bulan dan memiliki stambom yang diakui FCI; **anjing-anjing tersebut harus ditato atau di chip: pemilik/pawang** harus anggota dari suatu klub milik dari organisasi kinologi nasional (kennel klub) yang berafiliasi dengan FCI. Peserta harus memiliki buku catatan (record book) atau lisensi yang diterbitkan oleh organisasi kinologi nasional mereka yang mana hasil pertandingan tersebut akan dicatat.
- 2) Ujian agility tidak resmi, semua anjing diatas 18 bulan dengan atau tanpa stambom; harus ditato atau di chip; dan pemilik/pawang harus merupakan anggota dari suatu klub milik organisasi kinologi nasional (kennel klub) yang berafiliasi dengan FCI. **Peserta harus memiliki buku catatan (record book) atau lisensi yang diterbitkan oleh organisasi kinologi nasional mereka yang mana hasil pertandingan tersebut akan dicatat.**

Yang tidak memenuhi syarat untuk ikut:

- Betina yang lagi hamil
- Betina yang lagi loop (kecuali untuk ujian khusus dan kejuaraan)
- Anjing yang dalam keadaan sakit atau luka
- **Anjing yang diberikan doping**

Anjing yang datang dari atau pergi ke daerah yang terjangkit rabies harus memiliki sertifikat anti rabies.

Pawang harus merupakan anggota dari klub yang dibawah naungan organisasi kinologi nasional. Peserta dari negara lain harus menunjukkan bahwa mereka adalah anggota dari organisasi kinologi nasional mereka yang berafiliasi dengan FCI dan bahwa mereka berkompetisi di ujian resmi di negara mereka masing-masing.

Peserta diharapkan sopan dan berpakaian rapi

Menuntun anjing dengan kasar akan dihukum dengan keras dan akan berakhir di eliminasi dengan segera. Pengaduan boleh juga diajukan terhadap pawang.

Klub penyelenggara memiliki hak untuk menolak peserta ujian.

Kategori dan kelas ujian

Dua jenis ujian yang diselenggarakan:

1. Ujian agility resmi yang disetujui oleh FCI
2. Ujian agility tidak resmi

Tiga kategori yang ada:

S (kecil) – M (sedang) – L (besar)

Catatan: Anjing hanya dapat mengikuti satu kategori. Disarankan bahwa tinggi dari anjing yang ikut berkompetisi dalam kelas S (kecil) dan M (sedang) tercatat dalam buku catatan (record book). Trah yang diakui FCI atau juri agility yang menandatangani buku catatan peserta ujian dapat mengukur anjing tersebut.

1. Ujian agility resmi atas persetujuan dari FCI
Terbuka hanya untuk anjing berstambom FCI, diatas 18 bulan dan memiliki buku catatan atau lisensi yan dikeluarkan oleh organisasi kinologi nasional (kennel klub)

Ada dua kelas resmi:

- Agility - termasuk peralatan kontak dan meja
- Jumping - tidak termasuk peralatan kontak dan meja

Kelas-kelas ini dibagi menjadi tiga tingkatan:

- a. Agility/Jumping 1
Terbuka untuk anjing yang belum memperoleh sertifikat agility mereka.
- b. Agility/Jumping 2
Terbuk untuk anjing yang telah memiliki sertifikat agility mereka
- c. Agility/Jumping 3
Terbuka hanya untuk anjing yang telah tiga kali dalam tiga besar pada ujian agility 2
Penurunan pangkat dimungkinkan, ini sesuai dengan spesifikasi dari organisasi kinologi nasional.

Ketika menyusun arena juri harus menggunakan, sesuai dengan kebijaksananya, rintangan yang telah disetujui oleh FCI.

Catatan: Arena agility 1 memiliki maksimum 3 rintangan kontak, dan maksimum 4 rintangan kontak yang akan digunakan pada agility 2 dan agiliy 3 (atas kebijaksanaan juri).

Lompatan merentang dan lompatan gabungan tidak akan digunakan pada agility/jumping 1

Weaving poles dan lompatan gabungan dapat dilewati hanya sekali selama ujian.

Lompatan merentang, ban dan lompat jauh harus selalu di susun segaris lurus kedepan terhadap rintangan sebelumnya.

Artikel pertama dan terakhir harus terdiri dari hurdle, yang pertama harus hurdle tunggal – mereka bukan bagian dari lompatan gabungan.

Perbedaan antara agility 1, agility 2, dan agility 3 adalah:

- Panjangnya arena dan tingkat kesulitannya
- Kecepatan yang dipilih untuk menentukan SCT

Peraturan berlaku untuk semua kategori S, M, dan L kecuali itu rintangan harus memenuhi spesifikasi yang ditentukan untuk anjing kecil dan sedang.

Hasil yang diperoleh pada ujian resmi akan dicatat dalam buku catatan atau lisensi dan memperbolehkan mengikuti kejuaraan nasional, begitu juga kejuaraan dunia selama dalam criteria tersebut, yang dikeluarkan oleh organisasi kinologi nasional.

2. Ujian tidak resmi

Tergantung pada inisiatif masing-masing negara, “pertandingan tidak resmi” ini harus menggunakan tinggi ideal agility dan memastikan keselamatan dari pawang dan anjing. Pada waktu juri memberikan penjelasan singkat, dia akan menjelaskan peraturan sebelum masing-masing kelas dimulai.

Penilaian standar dapat diaplikasikan atau yang lain sesuai dengan kelas yang diselenggarakan.

Jumlah kelas pada “pameran agility tidak resmi” ditentukan oleh klub penyelenggara dan akan tergantung pada jumlah peserta yang mendaftar dan waktu yang tersedia.

KEJUARAAN DUNIA AGILITY DARI FCI

1. Organisasi

Kejuaraan Dunia Agility diselenggarakan setiap tahunnya. Pemenang akan memperoleh gelar “Juara Dunia Agility”

Organisasi kinologi nasional mana saja yang ingin menyelenggarakan “Kejuaraan Dunia Agility” harus memohon dari 5 tahun sebelumnya. Permohonan harus dikirim kepada ketua dari Komite FCI untuk Agility. Sesuai peraturan, tanggal kejuaraan dunia, minggu pertama bulan Oktober. Komite FCI untuk agility harus menyetujui sedikit penyimpangan dari tanggal ini. Permohonan harus disertakan data-data seperti dibawah ini:

- Nama dari organisasi kinologi nasional termasuk nama dan alamat dari penyelenggara acara resmi tersebut.
- Tempat dimana acara tersebut akan dilaksanakan
- Uraian dan fasilitas yang dimiliki
- Mengkonfirmasi bahwa semua hal akan sesuai mengikuti spesifikasi untuk Kejuaraan Dunia.

Uraian dari fasilitas dan lapangan yang dipilih untuk acara tersebut begitu juga sumber yang tersedia, yang mana harus mengikuti “spesifikasi Kejuaraan Dunia Agility” yang terdapat di peraturannya. Kejuaraan Dunia Agility adalah suatu acara yang mana pawang-pawang papan atas dari negara anggota FCI ambil bagian. Negara penyelenggara harus membuat acara ini bergengsi, cocok dan tepat sebagai “Kejuaraan Dunia”.

Negara tuan rumah akan menyediakan semua peralatan yang diperlukan. Merupakan tanggung jawabnya untuk mengundang semua peserta dan petugas.

Untuk menciptakan suasana yang menyenangkan, yang mana akan berkontribusi keberhasilan acara tersebut, pertimbangan khusus akan diberikan untuk penggunaan komentator yang cakap selama acara berlangsung.

Media (cetak, radio, TV, dan lain-lain) akan dihubungi untuk memastikan publikasi yang diperlukan untuk menarik perhatian penonton yang banyak dan juga untuk mempromosikan agility dan anjing trah.

Organisasi kinologi nasional yang sebagai penyelenggara bertanggung jawab hanya kepada FCI untuk organisasi praktis dan harus mengambil ukuran yang tepat untuk memastikan bahwa acara berjalan dengan mulus.

Paling sedikit 6 bulan sebelum acara ini berlangsung, organisasi kinologi nasional yang sebagai penyelenggara harus mengundang organisasi kinologi nasional lain untuk ikut berpartisipasi. Harus diberitahukan waktu penutupan pendaftaran kepada organisasi kinologi nasional lainnya, begitu juga tentang jumlah peserta dan mereka juga diminta untuk mempersiapkan pakaian yang sesuai dan sama untuk tim mereka.

Komite FCI untuk Agility akan menunjuk perwalian yang akan memastikan bahwa “Spesifikasi” untuk Kejuaraan Dunia dihargai oleh organisasi kinologi nasional yang sebagai penyelenggara dan bahwa peraturan dan regulasi Agility diterapkan dengan ketat. Organisasi kinologi nasional yang sebagai penyelenggara akan menunjukkan kepada perwalian program dari acara pertandingan tersebut.

2. Ujian

Ujian akan dinilai menurut peraturan dan regulasi dari FCI. Ujian akan diadakan di lapangan yang berukuran 30m x 40m. Dua juri (satu dari negara tuan rumah) yang akan bertanggung jawab.

a. 2 ujian “individu”

- 1 arena agility yang memiliki peralatan kontak dan jika meja digunakan, meja tersebut harus memiliki alat pencatat waktu elektronik
- 1 arena jumping tanpa peralatan kontak atau meja

Arena hanya akan memiliki rintangan yang disetujui.

Hasil kedua ujian dijumlahkan akan menentukan pemenang, siapa yang akan menjadi “Juara Dunia Agility”. Untuk kasus hasil seri (hanya untuk juara 1 saja), akan dilakukan ujian sekali lagi.

b. 2 Ujian “tim”

- 1 arena agility yang memiliki peralatan kontak dan jika meja digunakan, meja harus memiliki alat pencatan waktu elektronik
- 1 arena jumping tanpa peralatan kontak atau meja.

Masing-masing negara peserta akan diperbolehkan menurunkan satu tim, terdiri dari 3 ekor anjing per kategori (hanya seekor anjing diikuti sertakan dalam satu tim). Arena hanya akan memiliki rintangan yang telah disetujui.

Kedua hasil (agility dan jumping) dari ketiga anjing tersebut dari masing-masing tim akan dijumlahkan semua untuk menentukan tim pemenang. Tim pemenang akan dinamakan “Juara Dunia Tim Agility”

ANJING UNTUK UJI COBA

Sebelum juri memulai ujian dan setelah menentukan SCT (waktu standar permainan), anjing untuk uji coba (yang tidak ambil bagian dalam pertandingan) akan coba lari. Ini dilakukan untuk semua kategori.

3. Aplikasi

Untuk Kejuaraan Dunia Agility, organisasi kinologi nasional berafiliasi dengan FCI (atau yang memiliki hubungan erat seperti **AKC, CKC dan Kennel Klub dari GB**) diperbolehkan untuk menyeleksi **tim menurut peraturan dibawah ini:**

- **Pemilik dan pawang harus berkembangsaan negara tersebut atau harus memiliki izin tinggal tetap pada negara tersebut yang mana anjingnya ikut bertanding. Pada kasus dimana pemilik atau pawang memiliki 2 kewarganegaran, dia boleh memilih negara tanpa paksaan: namun, dia hanya dapat berkompetisi untuk satu negara.**
- **Anjing harus telah diregister dengan buku pemacakan dari negara tersebut yang mana anjing tersebut akan berkompetisi untuk minimal 12 bulan.**
- **Masing-masing pawang diperbolehkan untuk berkompetisi dengan maksimum 4 ekor anjing.**

Jika terjadi kesulitan, mereka harus dikembalikan kepada dewan jendral dari FCI.

- Ujian “individu”: 9 anjing, “L”, “M” atau “S” (**maksimum 6 dalam satu kategori**)
- Ujian “tim”: 1 tim terdiri dari 3 ekor anjing per kategori, “L”, “M” dan “S”

Catatan: Pemenang dari ujian “individu” (L – M – S) dari kejuaraan sebelumnya akan dipilih secara otomatis jadi mereka akan mempertahankan gelar mereka. Sederhana, anjing-anjing ini akan ditambahkan pada jumlah anjing yang diperbolehkan untuk ikut dari negara mereka.

Kualifikasi untuk sebagai peserta pada Kejuaraan Dunia, anjing harus memiliki stambom. Yang diakui oleh FCI dan mencapai kualifikasi “Sempurna” atau paling sedikit “sangat baik”, berturut-turut pada ujian Agility 2 atau Agility 3.

Organisasi kinologi nasional dapat mempertimbangkan criteria lain.

Organisasi kinologi nasional akan mengirim data peserta, diisi dan ditandatangani, kepada komite penyelenggara sebelum tanggal penutupan pendaftaran. Mereka akan, pada waktu yang sama, menunjuk “ketua tim” atau pelatih yang akan bertanggung jawab untuk tim sebelum komite penyelenggara.

4. Peralatan arena

2 set lengkap peralatan agility, memiliki dua dari rintangan yang disetujui dibawah ini:

14 rintangan hurdle dengan tiang (1 pagar bulu sikat kuda, 1 panel penuh, 1 dengan gerbang juga diperbolehkan – **diameter dari tiang harus berkisar 3 – 5 cm**), 1 tyre, 1 wall or viaduct, 1 dog walk, 1 A-frame, 1 see-saw, weaving poles (**bingkai tidak boleh lebih tebal dari 8 mm**), 1 meja dengan alat pencatat waktu electronic dipermukaan meja, 1 long jump, 2 tube tunnel, dan 1 flat tunnel.

5. Pengontrolan Dokter Hewan

Masing-masing anjing akan diserahkan kepada dokter hewan untuk diperiksa sebelum pertandingan dimulai. Sertifikat anti rabies akan dicek. Anjing yang datang dari atau pergi ke negara rabies harus juga melampirkan sertifikat kesehatan yang dikeluarkan oleh dokter hewan bedah mereka. Betina yang hamil atau anjing yang sakit atau luka tidak boleh mengikuti kompetisi. Betina yang lagi loop diperbolehkan untuk kompetisi, mereka dipisahkan dari anjing lain, dan menjauhkannya dari mereka dan diturunkan terakhir.

6. Buku Catatan atau lisensi

Masing-masing anjing harus memiliki record book (buku catatan) atau lisensi, yang mana diserahkan kepada komite penyelenggara sebelum pertandingan dimulai.

7. Juri

Komite FCI untuk Agility akan menunjuk dua juri yang berkualifikasi, satu dari mereka harus dari negara yang berbeda dari negara penyelenggara, **dan satu asisten juri (ini harus juri yang diakui oleh FCI). Dua juri yang ditunjuk bertanggung jawab untuk menjuri permainan, asisten juri hanya bertanggung jawab untuk menjuri bagian kontak papan landai keatas dari dog walk.**

Juri tidak diperbolehkan untuk menjuri keluarga dekat seperti suami/istri, teman, ayah, ibu, anak, atau tetangga.

Biaya untuk Juri ditentukan di “Spesifikasi untuk Kejuaraan Dunia Agility”. Penyelenggara harus menyediakan kepada juri dari luar seorang penerjemah yang dapat berbahasa dengan baik satu dari empat bahasa yang diakui oleh FCI (Perancis, Inggris, Jerman atau Spanyol).

Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

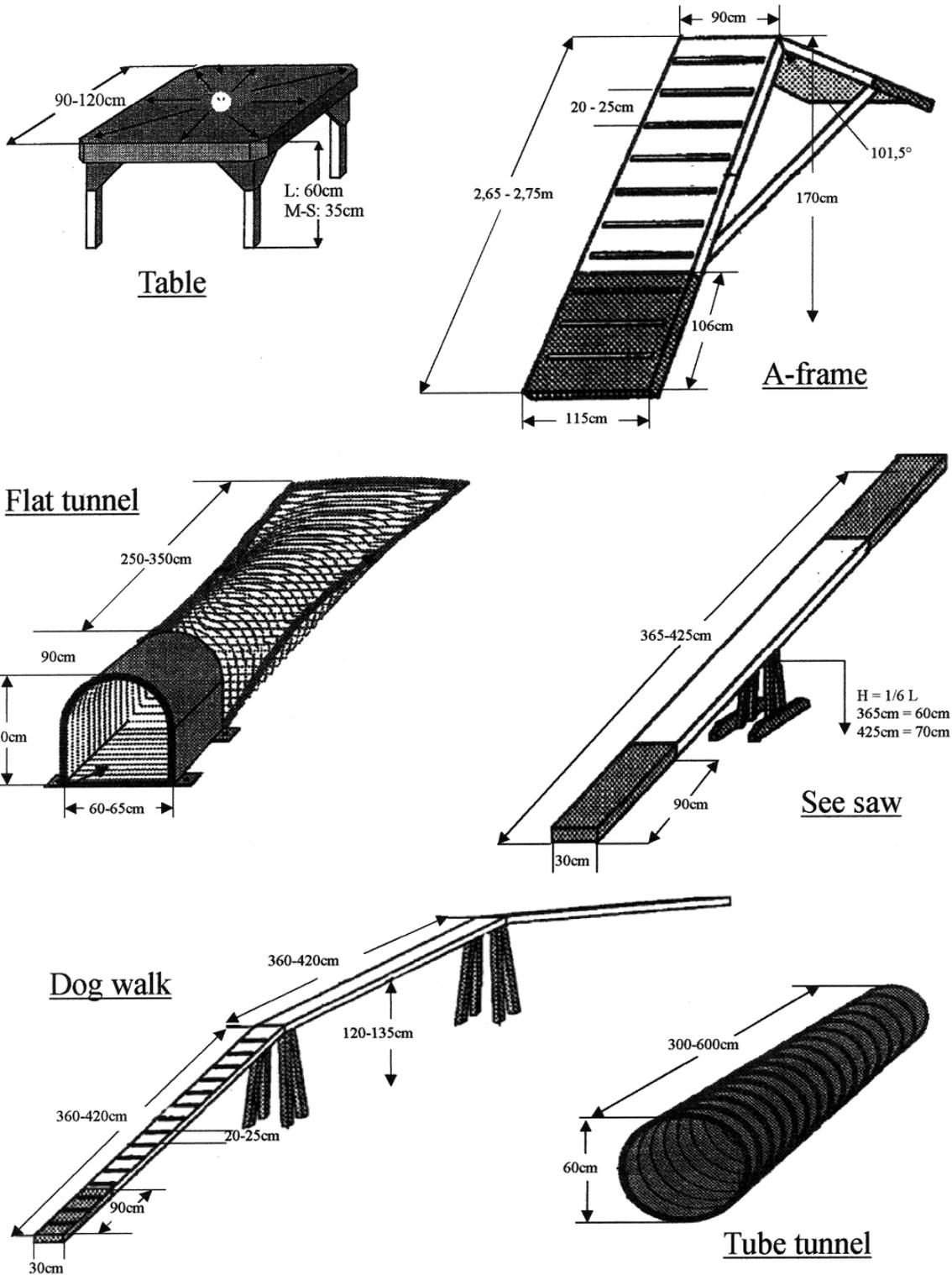
8. Penghargaan

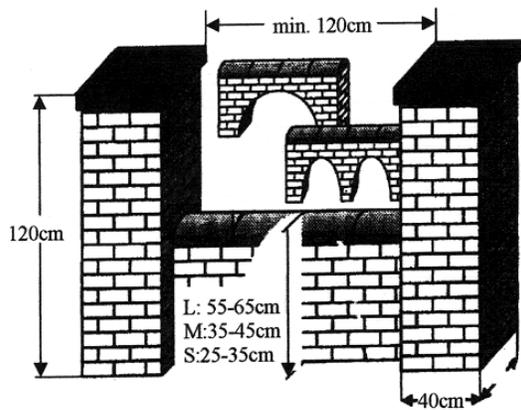
Ketertarikan pada agility internasional, disarankan bahwa setiap negara peserta berkontribusi untuk kesuksesan Kejuaraan Dunia Agility dengan memberikan penghargaan yang ekstra dan special pada komite penyelenggara yang siap melayani.

Komite penyelenggara harus mematuhi semua peraturan dan regulasi dari FCI yang tercatat semua tugas dan tanggung jawab dari komite penyelenggara dan mengimplementasikannya dengan benar.

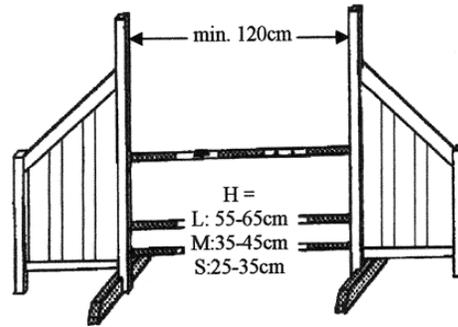
RINTANGAN AGILITY

Regulasi dari FCI (Federation Cynologique Internationale)

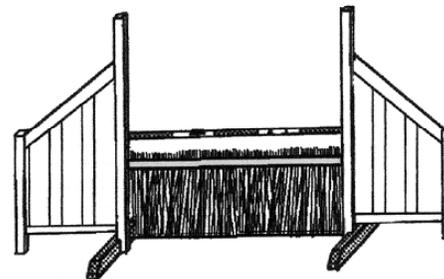
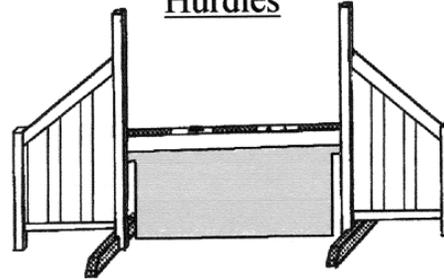




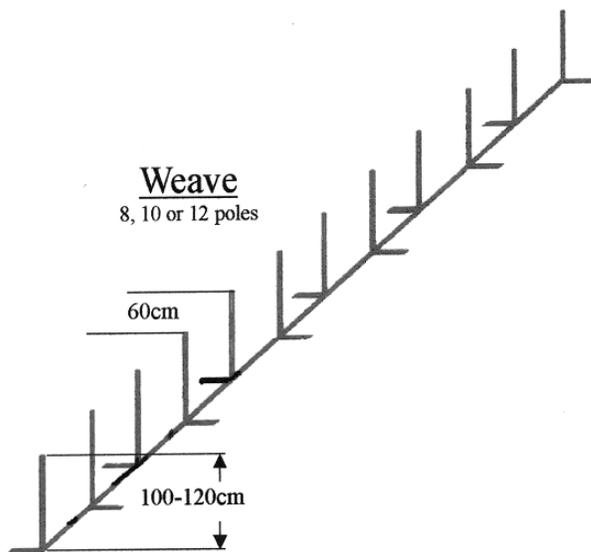
Wall / Viaduct



Hurdles

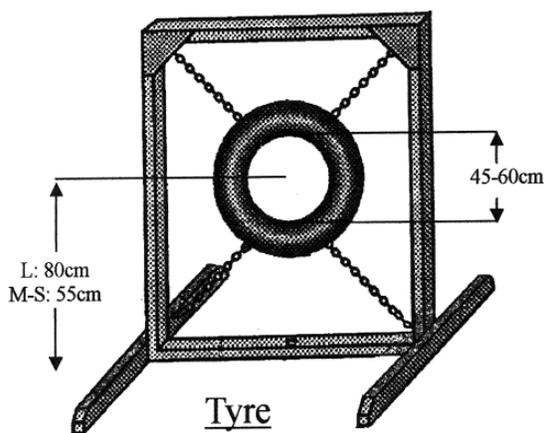


Brushfence

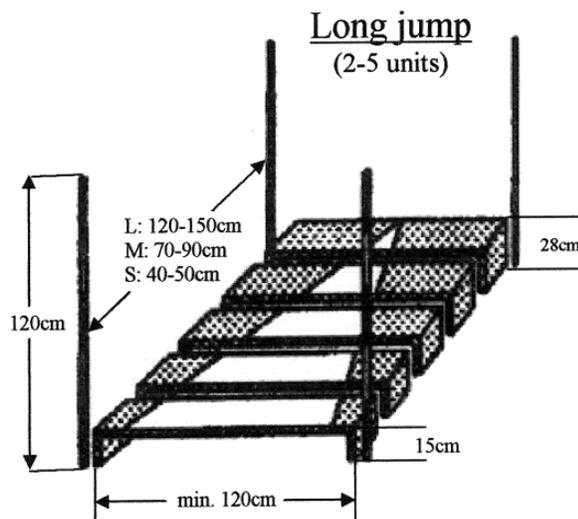


Weave

8, 10 or 12 poles



Tyre



Long jump
(2-5 units)